



Hola a todos:

Como ya sabréis estamos participando en un proyecto para crear una app para móvil que hemos lanzado el **ISQCH**, *Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea*, y el **ICMA**, *Instituto de Ciencia de Materiales de Aragón*. Podéis ver un pequeño resumen de la presentación el año pasado en <https://goo.gl/HTThjH> y <https://goo.gl/thV4NV>. Ahora estamos en fase de lanzamiento a todos los centros para que participéis si lo consideráis interesante. El proyecto se llama *Hi Score Science* y se trata de la creación de un juego para móviles con preguntas tipo test sobre temas relacionados con la ciencia dirigido a alumnos de secundaria obligatoria y bachillerato.

Hi Score Science no es sólo un juego de preguntas con respuestas con varias opciones sobre ciencia sino que quiere llegar más lejos y aumentar la cultura científica y el interés de los usuarios por la ciencia explicándoles qué hay detrás de los nuevos avances en la investigación desarrollada en nuestros institutos de investigación ISQCH e ICMA. Por ello, y ya que es un proyecto de divulgación desarrollado entre dos institutos de investigación, ISQCH e ICMA, el juego incluye explicaciones divulgativas de la realidad científica que se esconde detrás de cada una de las respuestas buscando incentivar la curiosidad de los usuarios por la ciencia. Además como queremos que los usuarios se sientan partícipes de Hi Score Science les animamos a colaborar en la elaboración del contenido científico del juego y les premiaremos por ello.

Queremos que los institutos de secundaria colaboréis con nosotros en desarrollo del juego. Para ello hemos habilitado un formulario accesible desde la web www.hiscorescience.org desde el que nos podéis hacer llegar vuestras preguntas. Esta tarea vuestra puede tener una interesante recompensa, porque la participación de centros de enseñanza tiene forma de concurso con premios para los alumnos que más preguntas publiquen y para los grupos de los centros más activos (un grupo debe contar con los mismos participantes que una clase).

El juego está disponible de manera gratuita para Android en Play Store <https://goo.gl/7pYxus>

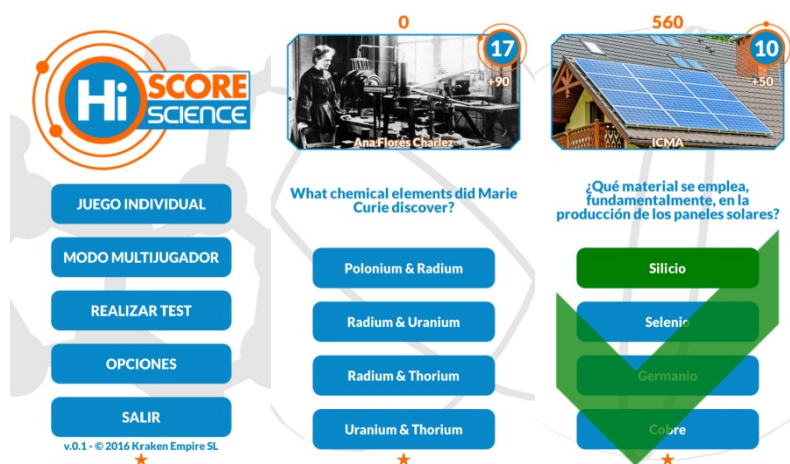
Y próximamente para iOS en Apple Store, avisaremos de ello en las redes sociales de los institutos y en la web www.hiscorescience.org

Los modos de juego de Hi Score Science son:

Modo individual: Este modo pretende incrementar los conocimientos de los usuarios en ciencia, fomentar su curiosidad y el interés por la ciencia y el pensamiento científico. Consiste en un juego de preguntas y respuestas que estarán realizadas o bien por investigadores de los institutos ISQCH e ICMA o bien por usuarios del juego en cuyo caso serán revisadas y completadas por los investigadores del ISQCH/ICMA. Cada pregunta contará con cuatro respuestas posibles. Una vez respondida la pregunta aparecerá en pantalla una pequeña explicación (140 caracteres) y la posibilidad de acceder a más información que permita profundizar al usuario sobre la temática relacionada con la pregunta.

Modo multijugador: Será un modo competitivo que pretende incentivar a los estudiantes, generándoles dudas y estimulando el debate científico. Permitirá la interacción de dos a cuatro jugadores que, por turnos y con un tiempo limitado por pregunta, irán respondiendo a diferentes cuestiones. Este modo de juego no incluirá explicaciones a las respuestas con la intención de agilizar los enfrentamientos y mantener el ritmo de juego.

Modo torneo: Este modo está diseñado para podáis realizar competiciones presenciales en vuestros centros de formación. Este modo no tiene límite de usuarios.



Torneo presencial y presentación – 28 de octubre

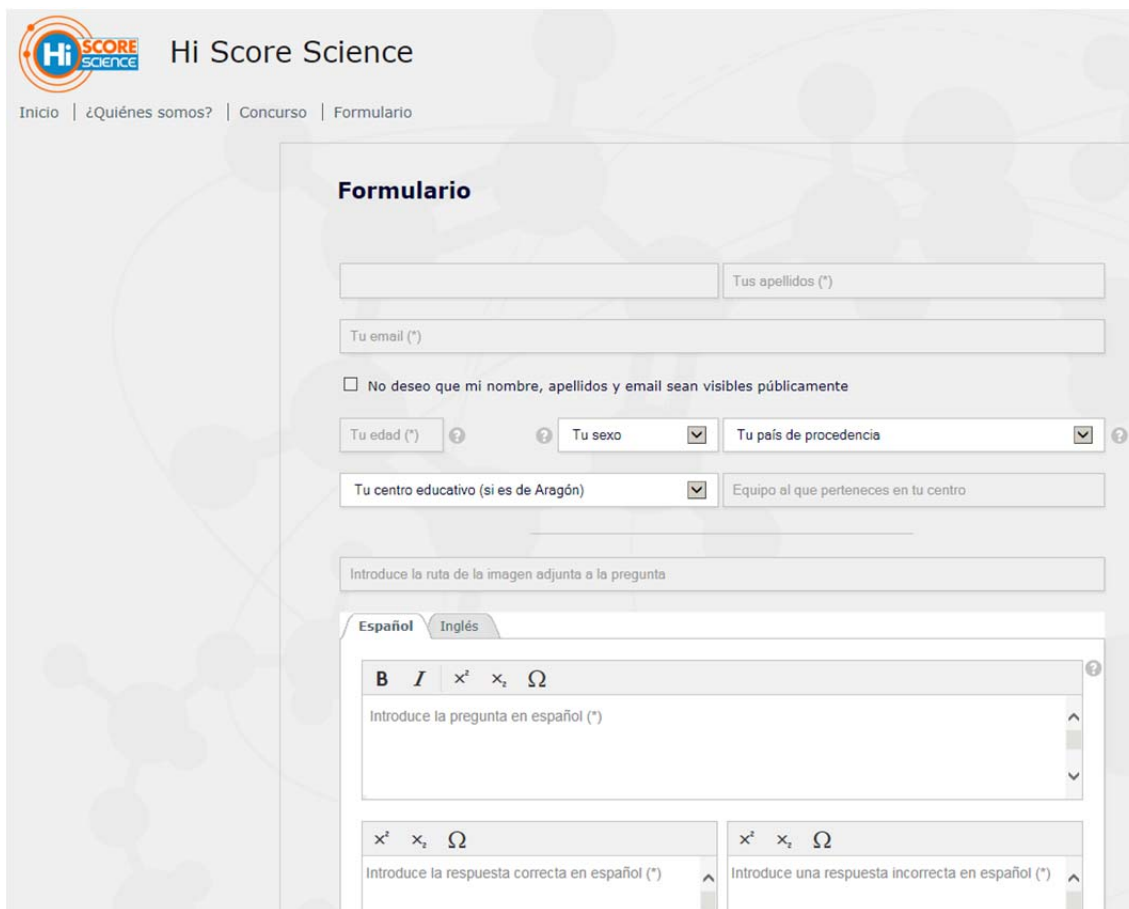
El 28 de octubre tendrá lugar un torneo presencial en el que se premiará a los estudiantes que más preguntas acierten. Para ello en cuanto el juego esté publicado os pasaremos el enlace para que lo podáis descargar e ir practicando.

La jornada tendrá lugar el próximo viernes 28 de octubre a las 12:30 horas en el Aula Magna de la Universidad de Zaragoza, hay que inscribirse previamente para lo que podéis enviar un mail a blatre@unizar.es

Concurso contenido de octubre 2016 a agosto 2017

Se va a abrir el nuevo plazo de participación para que enviéis vuestras preguntas a través de la página www.hiscorescience.org que finalizará el día **31 de agosto de 2017**, aunque después de esta fecha se podrán seguir enviando preguntas que aparecerán en la aplicación.

¿Cómo podéis colaborar?



The image shows a web form titled "Formulario" for "Hi Score Science". At the top left is the logo and the text "Hi Score Science". Below it are navigation links: "Inicio", "¿Quiénes somos?", "Concurso", and "Formulario". The form fields include: a name field, a "Tus apellidos (*)" field, a "Tu email (*)" field, a checkbox for "No deseo que mi nombre, apellidos y email sean visibles públicamente", a "Tu edad (*)" field with a help icon, a "Tu sexo" dropdown menu, a "Tu país de procedencia" dropdown menu with a help icon, a "Tu centro educativo (si es de Aragón)" dropdown menu, and an "Equipo al que perteneces en tu centro" dropdown menu. Below these is a field for "Introduce la ruta de la imagen adjunta a la pregunta". There are two tabs: "Español" (selected) and "Inglés". The main text area has a rich text editor with bold (B), italic (I), subscript (x²), and underline (x₂) icons, and a "Introduce la pregunta en español (*)" field. At the bottom, there are two more rich text editor fields: "Introduce la respuesta correcta en español (*)" and "Introduce una respuesta incorrecta en español (*)".

Redactando preguntas breves, con un **máximo de 140 Caracteres con espacios** con cuatro respuestas –una cierta y tres falsas (de una o dos palabras, tres máximo)- y una brevísima **explicación de 140 caracteres**. Si queréis –y eso duplica la puntuación de cara al concurso- podéis añadir la versión inglesa. Este juego recogerá las preguntas en los dos idiomas. Por supuesto que podéis enviar todas las preguntas que deseéis y cuantas más enviéis vosotros o vuestro grupo, mayores probabilidades tendréis de ganar. A la hora de escribir o de que escriban vuestros alumnos, pensad que la pregunta y las cuatro opciones aparecerán en una pantalla de móvil.

La interfaz que os encontraréis es la de la imagen anterior.

¿Qué pasará con la pregunta que envíe?

Será examinada, revisada y completada por el equipo que está al frente del proyecto y, si es aceptada, se incorporará a la base de datos de preguntas del juego.

¿Qué tipo de preguntas puedo enviar?

Deben de ser del ámbito de la química y de la ciencia de materiales. Aquí va un ejemplo:

Pregunta:

¿Qué material dificulta la visión de rayos X de Superman?

- a) el plomo
- b) el hierro
- c) el aluminio
- d) el cemento

Explicación

La visión de rayos X de Superman le permite ver a través de algunos objetos. No son rayos X reales pero al igual que los reales no pueden atravesar una superficie con plomo.

¿Qué preguntas pueden no aceptarse?

- Las que no hacen referencia a los temas indicados;
- Las que tengan un aire muy académico, como por ejemplo: *¿Cuál es la configuración electrónica del N?*
- Las que ya hayan sido enviadas; las iremos revisando por orden de recepción, así que **NO LO DEJES PARA EL FINAL.**

Esperamos vuestra colaboración porque creemos que el juego os resultará más interesante si incorpora vuestras preguntas y os animamos a que participéis activamente, aspiréis a alguno de los premios, que aprendáis algo más de estos interesantes campos de investigación que tanto nos han cambiado la vida en las últimas décadas. Y por último, *but not least*, queremos que conozcáis y valoréis la actividad que realizan estos dos centros de investigación, el **ISQCH**, y el **ICMA**, que funcionan gracias a tus impuestos, que hacen muy buena ciencia y tienen una especial sensibilidad hacia la divulgación científica.

Toda la información referente a la forma de participar, bases del concurso y premios las podéis encontrar en www.hiscorescience.org y como siempre cualquier duda que tengáis no dudéis en contactar conmigo a través del correo o por teléfono: 876554096

Un saludo